## USTREAM

Es una herramienta para transmitir videos en vivo, realizar retransmisiones e interactuar con la audiencia. Cualquier persona que tenga acceso a internet y cámara puede inicializar una transmisión de diferentes tipos de eventos desde cualquier parte del mundo. Este servicio es de uso libre.

Una de las ventajas es que los espectadores pueden visualizar los videos desde gran cantidad de dispositivos de escritorio y/o móviles, como en iPad, tabletas Android, iPhone, Teléfonos Android, Teléfonos con Windows Phone, Google TV, Boxee, Panasonic Vieracast. (<http://www.ustream.tv/everywhere>)

**Objetivos del taller**

* Crear una cuenta en ustream.tv
* Practicar transmisión en directo.
* Practicar retransmisión

**Actividades a realizar**

* Introducción a ustream.tv
* Identificación de canales en vivo o diferidos
* Ingreso y registro en ustream.tv
* Creación de una transmisión en vivo (Tema libre)
  + Herramientas necesarias
  + Configuración de la transmisión
* Grabación de una transmisión de vivo y puesta como diferido (Tema libre)
* Creación de una transmisión en vivo usando Adobe Flash Media Live Encoder

**Dirección usada en este taller**

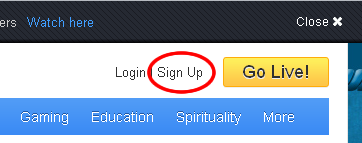
* Sitio UStream = <http://www.ustream.tv>
* Descarga Adobe Flash Media Live Encoder: <http://www.adobe.com/products/flashmediaserver/flashmediaencoder/>

**Requerimientos**

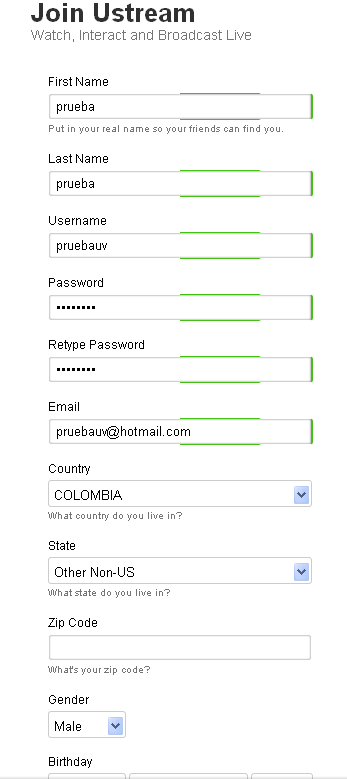
* PC, Micrófono, Audio, Internet, Flash Media Live Encoder

## Crear una cuenta

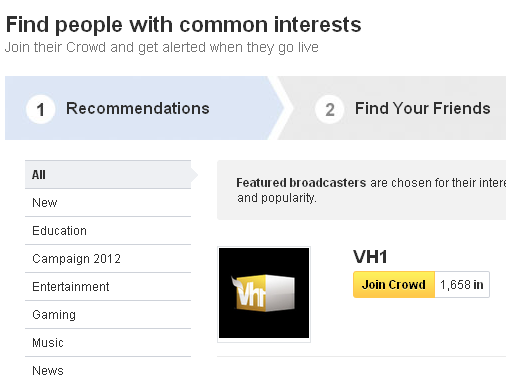
1. Registrar usando la opción **Sign Up**



1. Llenar todos los datos solicitados



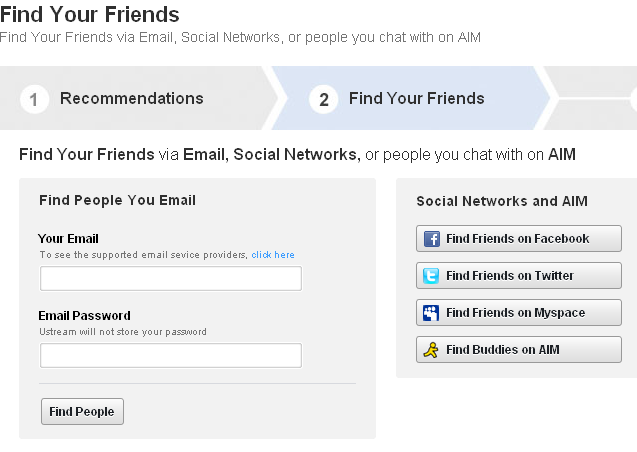
1. Seleccionar la categoría de interés: Esto es para buscar personas afines en dado caso que no exista interés en ninguno ir al final de la página y dar clic en **Find Your Friends**



* 1. Dar clic en la siguiente opción para seguir con el registro. Está ubicada al final de la página



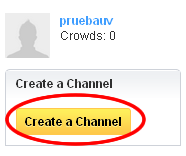
1. Se pueden agregar amigos usando las redes sociales facebook, twitter o enviando correo electrónico.

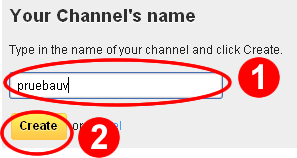


1. Todos los pasos de agregar amigos son opcionales por lo tanto se puede dar clic en el botón **Finish**

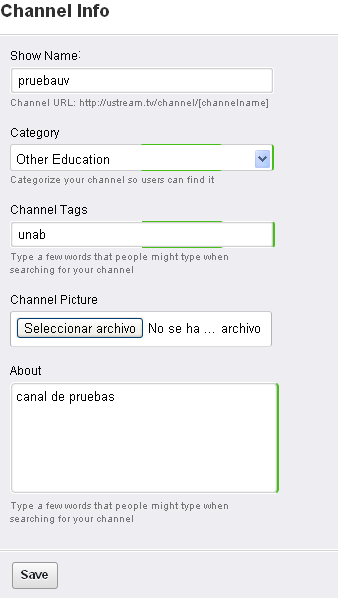


## Crear un canal

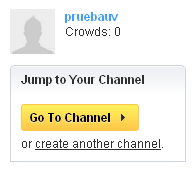
1. Al ingresar a UStream como usuario registrado ya se puede crear el canal. Para realizar este proceso se sigue por las siguientes instrucciones.
2. Dar clic en el siguiente botón para crear el canal.  
   
3. Aparecerá un cuadro para darle nombre al canal. Se Nombre y después se da en **Create**



1. Se llena los parámetros solicitados. Es recomendado seleccionar una categoría e incorporar etiquetas para que otros usuarios puedan encontrar en un buscador el canal fácilmente.

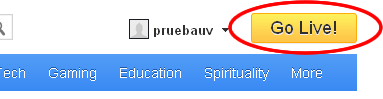


1. Visualizar el canal creado. Para ello se busca la siguiente opción. Se da clic en **Go to Channel.** Si no visualiza la siguiente imagen se debe asegurar que este en la siguiente URL:<http://www.ustream.tv/dashboard>

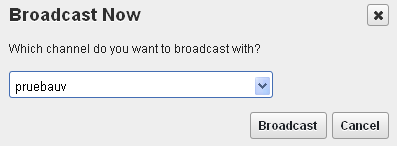


## Transmitir en vivo

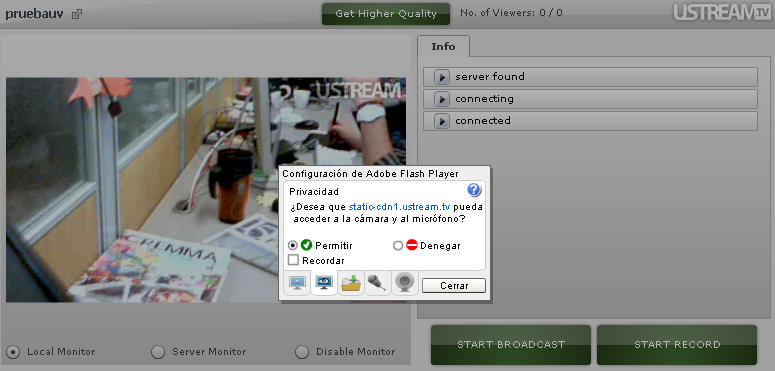
1. Para realizar la transmisión en vivo se da clic en el botón **Go Live**



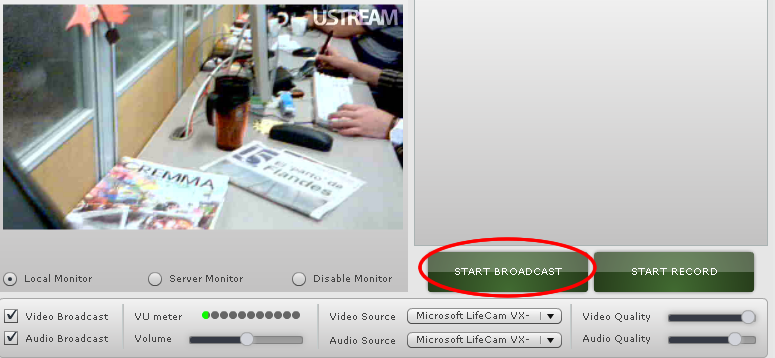
1. Se selecciona el canal al cual se le va a realizar la transmisión en vivo



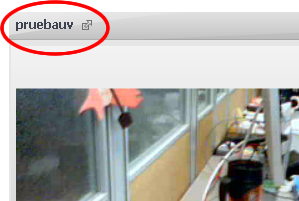
1. Para permitir el uso de la cámara y micrófono es necesario Permitir a Flash el acceso de la cámara y micrófono.



1. Para realizar la transmisión se da clic en **Start Broadcast**

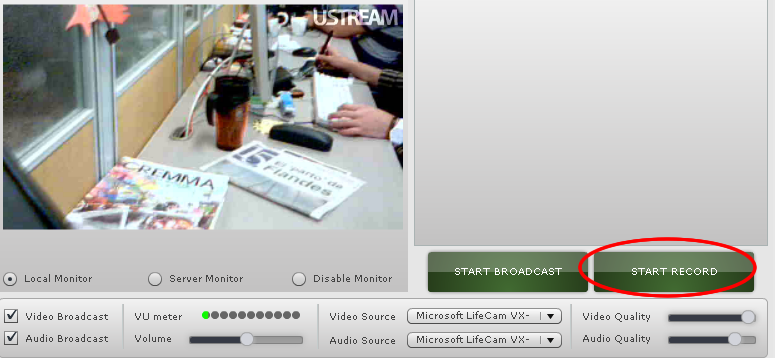


1. Para visualizar la dirección y el video en vivo se da clic en el siguiente botón de la ventana donde se está transmitiendo.



## Grabar video en vivo

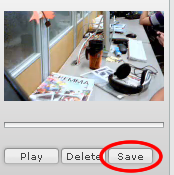
1. Son los mismos pasos para Transmitir en vivo solo que se da la opción **Start Record**



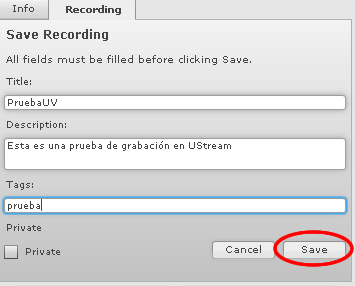
1. Al iniciar la grabación para finalizarla se hace clic en **Stop Record**



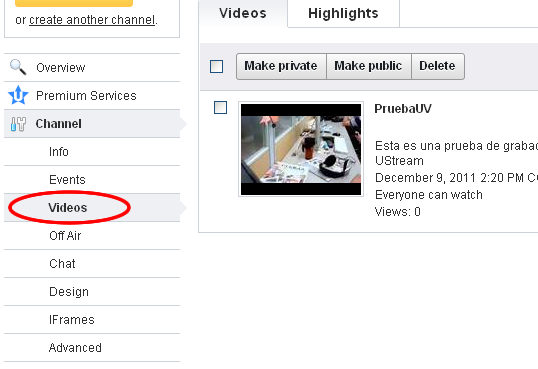
1. Para almacenar el video en UStream se da clic en el botón **Save**



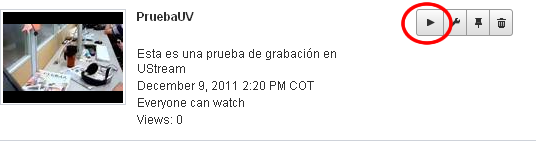
1. Para finalizar el almacenaje del video se llena el siguiente formulario y se da clic en **Save**



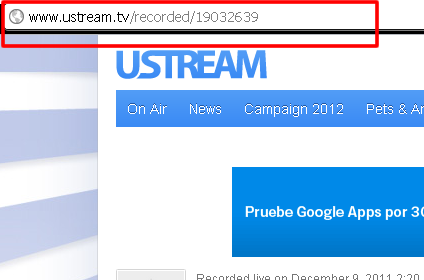
1. Para conocer la dirección donde está guardado el video y compartirlo se ingresa a dashboard <http://www.ustream.tv/dashboard> y se selecciona **Videos** del menú principal Channel



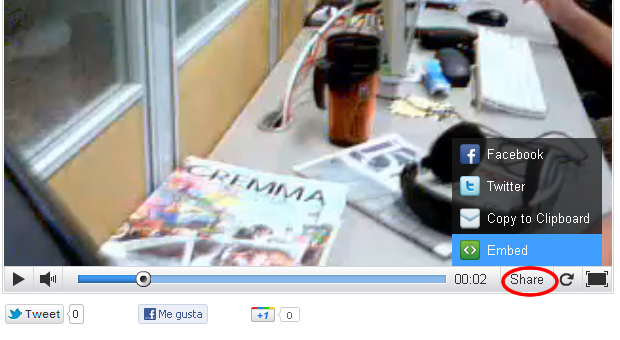
1. Dar clic en el botón Play



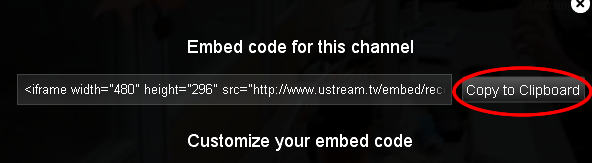
1. Se abre una ventana con el video. Se puede copiar la URL para compartirla como enlace o realizar un embed. Para el caso de la URL se copia la dirección del navegador.



1. O Embed se copia de la siguiente manera

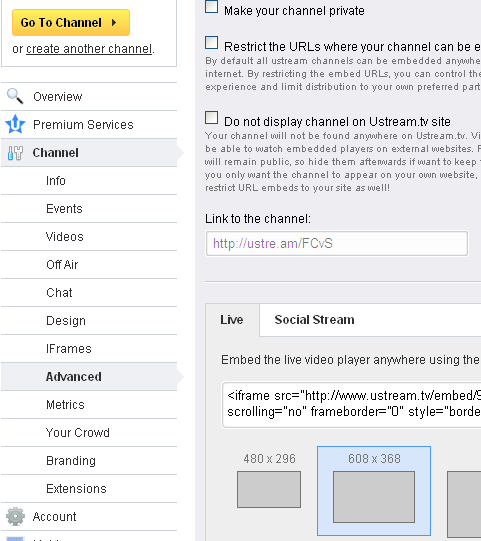


1. Y se copia el código Embed como se muestra a continuación.

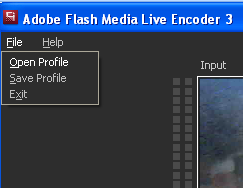


Transmisión en vivo usando Flash Media Live Encoder

1. Para realizar la transmisión usando Flash Media Live Server se debe tomar el valor XML que UStream proporciona. Esto se debe realizar de la siguiente manera. Buscar en el menú principal **Channel** y luego **Advanced**



1. En la pantalla de Advanced se debe buscar la opción: **Download the Flash Media Encoder XML file.** Se descarga el archivo XML y se debe abrir en Flash media encoder
2. Se abre Flash Media live Encoder

****

1. Se busca el archivo XML que se descargo y ya se puede configurar de acuerdo a las necesidades de optimización y se da clic en el botón START

